บทที่ 5
บทวิจารณ์และสรุป

5.1 บทสรุป

ความต้องการใช้แผนที่ร่วมกับอุปกรณ์อำนวยความสะดวกต่าง ๆ เริ่มมีมากขึ้น รวมทั้งเทคโนโลยีในปัจจุบันนี้ก้าวไปอย่างรวดเร็ว เราจึงต้องหา Software ที่ก้าวให้ทันพร้อมกันกับเทคโนโลยีที่นับวันยิ่งล้ำสมัยมากขึ้น พร้อมกับต้องมี Software ที่ต้องรองรับกับอุปกรณ์ที่ใช้จากอดีตมาจนถึงปัจจุบันได้ สำหรับโปรแกรม Map Generator and Converter ก็เป็นอีกทางเลือกหนึ่ง เพราะภาษาที่ใช้นั้นเป็นภาษาที่ยอมรับกันทั่วโลกด้วยมาตรฐานเดียวกัน เพราะว่าปัจจุบันภาษา XML เริ่มเข้ามามีบทบาทกับการทำงานด้านเอกสารมากขึ้น และภาษา XML ก็มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง และมีความยืดหยุ่นต่อการสร้างและนำไปใช้งาน

เราจะเห็นได้ว่าตัวโปรแกรม Map Generator and converter มีความสามารถในการสร้างและแปลงแผนที่ให้อยู่ในรูปแบบของ SVG (Scalable Vector Graphic) หรือ GML (Geography Markup Language) และให้เราได้รู้ถึงวิธีการเก็บข้อมูลในรูปแบบต่าง ๆ ที่เป็นมาตรฐาน เช่น SVG , GML และ Postgres

5.2 วิจารณ์สิ่งที่ได้จากปริญญานิพนธ์

ได้ช่วยในการสร้างงานด้านเอกสารให้สามารถที่จะทำการสร้างได้โดยง่าย โดยที่ผู้ใช้งานอาจไม่จำเป็นต้องรู้เรื่องโครงสร้างและไวยากรณ์ของภาษา GML และ SVG เลย หรือจะแก้ไขเอกสารก็ตามที่ และยังได้ข้อมูลเกี่ยวกับโครงสร้างของทั้งภาษา GML และ SVG นำมาเปรียบเทียบกัน เพื่อนำมาศึกษาและพัฒนาต่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดได้

5.3 ปัญหาอุปสรรคและแนวทางในการแก้ไข

1. การแก้ไขแผนที่นั้นอาจจะมีการคลาดเคลื่อนจากพิกัดโลกอยู่ เพราะในการแก้ไขนั้นเราจะใช้เม้าส์เป็นตัวกำหนดจุดที่ต้องการแก้ไขในแต่ละจุด ซึ่งถ้าเป็น Line นั้นเส้นอาจจะหนาเกินกว่าที่เป็นพิกัดโลกจริง ซึ่งแนวทางการแก้ปัญหานี้คือ จะต้องใช้เทคโนโลยีที่สามารถติดต่อกับดาวเทียมเข้ามาช่วยในการ ยืนยันในตำแหน่งจริงที่ต้องการแก้ไขในแผนที่แล้วทำการกำหนดจุดตามตำแหน่งจริงของพิกัดโลก โดยใช้ดาวเทียมเป็นตัวส่งสัญญาณ

2. การที่ภาษา GML มีโครงสร้างที่หลากหลายทำให้การยืดหยุ่นในด้านของภาษา GML มีข้อจำกัดพอสมควร เพราะในขณะที่ภาษา GML มีโครงสร้างที่หลากหลาย ทำให้เรื่องยากที่จะเขียน XSLT ขึ้นมารองรับ schema ทั้งหมดของภาษา GML

5.4 แนวทางการพัฒนาต่อ

1. พัฒนาในส่วนของการแก้ไขแผนที่ให้มีความเที่ยงตรง โดยอ้างอิงจากพิกัดโลก
2. พัฒนาในส่วนของ XSLT ให้รองรับ schema ได้เพิ่มขึ้น
3. สามารถเพิ่มเติมในส่วนของฟังก์ชั่นต่างๆของแผนที่ ให้มีความสามารถมากขึ้น เช่น การค้นหาสถานที่ หรือเส้นทางเดินรถ
4. เพิ่มเติมความสามารถในด้านการตอบสนองการใช้งานเช่น เพิ่มเติมภาพเคลื่อนไหวในส่วนต่างให้มากขึ้น หรือเพิ่มการแสดงผลที่หลากหลายโดยใช้ความสามารถของภาษา SVG